Mining Idle

Слайд 1 – Мы Прогозавры создали собственную игру и сейчас расскажем о ней.

Слайд 2 - Цель: Создать собственную игру. Задачи: 1. Сказать о актуальности проекта. 2. Рассказать о проекте. 3. Показать процесс создание игры.

Слайд 3 - 1. Idle игры популярны, к примеру, Stardew Valley.

Слайд 4 – Игра, в которой нам надо копать руды и продавать их для улучшения предметов.

Слайд 5 – Художник рисовал нам текстуры и анимации для игры с помощью Aceprite.

Слайд 6 – Программист долго и упорно работал, создавая код для игры.

Слайд 7 – Геймдизайнер придумывал идеи и описывал механики игры.

Слайд 8 -